

TANTÁRGY ADATLAP ÉS TANTÁRGYKÖVETELMÉNYEK

Megjelenítési technikák

1.	kód	Szemeszter	Követelmény	Kredit	Nyelv	Tárgyfélév
	BMEGEFOAMT1	1	1+0+1 f	2	magyar	1/1

2. A tantárgyfelelős személy és tanszék:

Név:	Beosztás:	Tanszék:
Dr. Kovács Gábor	tud. munkatárs	Mechatronika, Optika és Műszertechnika (MOM)

3. A tantárgy előadója:

Név:	Beosztás:	Tanszék:
Dr. Kovács Gábor	tud. munkatárs	MOM

4. A tantárgy az alábbi témakörök ismeretére épít:

Informatikai alapismeretek.

5. Kötelező/ajánlott előtanulmányi rend: nincs előtanulmányi rend.**6. A tantárgy célkitűzése:**

A tárgy keretében a hallgatók megismerik a vizuális információk megjelenítésének alapvető technikáit. Megtanulják a szöveges, képekkel illusztrált tördelt dolgozatok publikációk, jelentések, poszterek, műszaki leírások készítésének technikáit. Külön hangsúlyt kapnak a kapcsolódó fotográfiai, képbeviteli és grafikai technikák. Megismerkednek az elektronikus információ tárolás és megjelenítés alapvető módszereivel, a web-es technológiák alapjaival, a prezentáció készítés eszközeivel és módszereivel. Alaptárgyként, képessé teszi a hallgatókat a korszerű informatikai eszközök felhasználásával színvonalas dokumentációk, nyomtatott publikáció, illetve egyszerűbb web oldalak készítésére.

7. A tantárgy részletes tematikája:

Az információ megjelenítés optikai, fiziológiai és pszichológiai alapjai	2 hét
Képpalkotás, leképezés, látás, a szem felépítése, az információ feldolgozás agyi folyamatai, képfeldolgozási alapok	
Szín technika	2 hét
Színlátás, színérzékelés, szín rendszerek (RGB, CMYK, CIE xy, CIE Lab), számítógépes színkezelés	
A fotográfia és a képszerkesztés alapjai	1 hét
A hagyományos nyomdai technológiák	1 hét
Magasnyomás, mélynyomás ofset nyomtatás, szitanyomás, digitális nyomtatás	
Nyomdai előkészítés (DTP)	1 hét
Tipográfia, tördelés, kiadványszerkesztés, Portable Document Format	
Számítógépes képbevitel, nyomtatás	1 hét
Szkennelés, digitális kamerák, nyomtatási technológiák, színkezelés	

Vetített képes prezentációk	1 hét
A digitális információkezelés alapjai	2 hét
Adatformátumok, adatbázisok, kliens szerver és többretegű architektúrák, XML	
Internetes információmegjelenítés	1 hét
HTML nyelv, HTML dokumentumok formázása	
Kliens oldali aktív web-es technikák	1 hét
Javascript, Flash animáció	
Szerver oldali aktív web-es technikák	2 hét
PHP, ASP scriptek, .NET keretrendszer	

8. A tantárgy oktatásának módja: előadás, számítógépes laboratóriumi gyakorlat.

9. Követelmények

Az aláírás és a félévközi jegy megszerzésének feltétele: a három házi feladat elkészítése, és a zárthelyi legalább elégséges szintű teljesítése az utolsó előtti oktatási héten. Az előadásokon létszámellenőrzés nincs.

A házi feladat és a zárthelyi a TVSZ szerint pótolhatók a vizsgaidőszakban.

A félévközi jegy megállapításának módja: a házi feladatok átlagának és a zárthelyi osztályzatának átlaga.

10. Konzultációs lehetőségek:

A konzultációkat a tanszéki hirdetőtáblán és a Honlapon meghirdetett időpontban tartjuk.

11. Jegyzet, tankönyv, felhasználható irodalom:

- Oláh István: Termékgyártás technológiái és berendezései, Könnyűipari Műszaki Főiskola, Jegyzet 1998
- Radics Vilmos - Ritter Aladár: Laptervezés, tipográfia, MUOSZ 1976
- Dr. Gara Miklós: Nyomdaipari enciklopédia, Műszaki könyvkiadó 2002
- Énekes Ferenc: Kiadványszerkesztés, Tan-Grafix kiadó 1997,
- Zala Tibor: A grafika története, Tan-Grafix kiadó 1997,
- Betsy Bruce: Tanuljuk meg a Dreamweaver MX használatát, Kiskapu 2002
- Robert Reinhardt, Jon Warrren Lentz: Flash 5 Biblia, Kiskapu Kft 2001
- Introducing Microsoft FrontPage, Microsoft Press 1996

12. A tantárgy elvégzéséhez szükséges tanulmányi munka

Az előadási anyag követéséhez és az ajánlott irodalom feldolgozása: 10 óra

Zárthelyire való felkészülés: 5 óra

Házi feladatok elkészítése: 12 óra

13. A tantárgy tematikáját kidolgozta:

Név:	Beosztás:	Tanszék:
Dr. Kovács Gábor	tud. munkatárs	MOM